

Perseverance Treasure Map

Detta projekt inbegriper samhällskunskap och användningen av en kompass för att träna uthållighet. Uppgiften är att använda din skattkarta för att hitta föremål som börjar med varje bokstav i uthållighet, och dokumentera var varje föremål hittades på kartan.

Integritetsunderkoncept

Uthållighet, vänlighet

Projektets tidsram

25-30 minuter

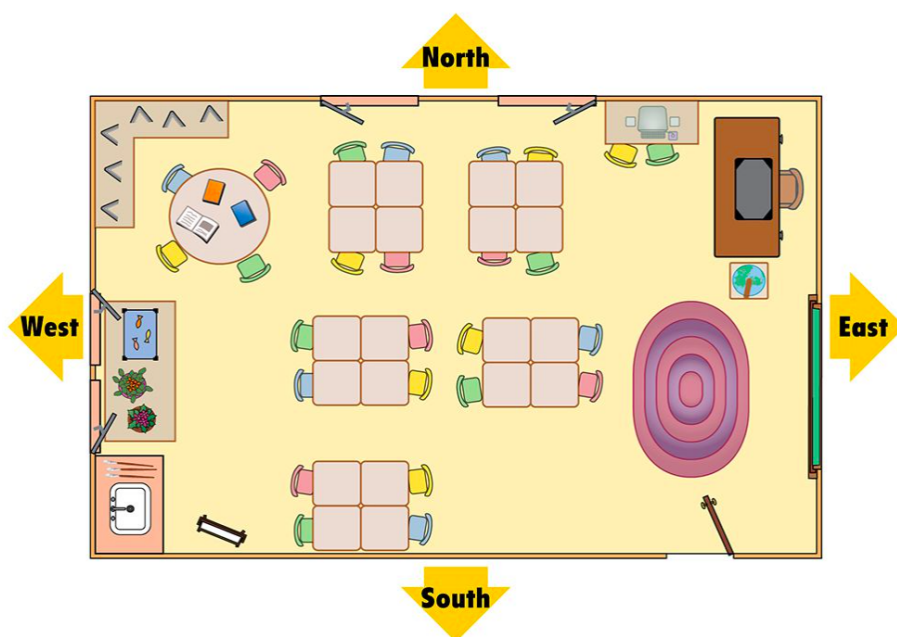
Nödvändigt material

- ☐ Objekt som börjar med varje bokstav i PERSEVERANCE
- ☐ Tom klassrumskarta för varje grupp
- ☐ Ledtråd för varje grupp
- ☐ kompass för varje grupp
- ☐ Pennor

Steg 1:

Skapa en karta över ditt klassrum. Här är en standardmall för att få dina juicer att flöda. Du kan också använda den här webbplatsen för att skapa en.

<http://classroom.4teachers.org>



Steg 2:

Tillhandahåll en kopia av din klassrumskarta tillsammans med ledtrådar för att hjälpa dina elever att hitta föremålen. Detta kommer att vara mycket specifikt för ditt klassrum.

Exempel: Ledtråd #1: Börja från lärarens skrivbord, ta 5 steg norrut, sedan 3 steg västerut. Titta under bordet. Du hittade det! Rita en bild av vad du såg och var du hittade det på kartan.

Placera strategiskt 1 objekt för varje bokstav i Perseverance i hela klassrummet. Här är några förslag:

P: papper, bild, penna, popcorn, växt

E (de måste hitta 4): ägg, elefant, suddgummi, ål, kuvert, elva, åtta

R (de måste hitta 2): röd, gummiband, ros, linjal, etc.

S: stämpel, sax, orm, häftapparat, sex, sju,

V: skåpbil, video, fiol, vakuum, väst, vulkan

A: äpple, flygplan, myra, apa, förkläde

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

N: bo, nio, anteckningsbok, nudlar, nät, nål
C: katt, kitor, miniräknare, kakor

Dessa föremål kan vara fysiska eller bilder. Var kreativ om hur du döljer dem; tejpa dem under tabeller, stoppa in dem bakom böcker etc. Håll en lista över vad du lagt ut och var du placerat det så att du kan hjälpa människor efter behov och verifiera om de är ärliga i sina svar när de har slutfört aktiviteten.

Steg 3:

Förklara aktiviteten. Varje grupp om 3-4 pirater får en karta över klassrummet och ett ledtråd. Se till att varje grupp börjar på olika ledtrådar så att de inte alla är på jakt efter samma skatt samtidigt. Deras uppdrag är att hitta ett föremål som börjar med var och en av de 12 bokstäverna i PERSEVERANCE. Vissa bokstäver visas 2-4 gånger. Du måste hitta ett annat objekt för varje bokstav, även om det dyker upp flera gånger. När du är klar kommer du att ha 12 olika objekt listade.

Ledtrådsbladet tar dig till alla 12 objekten. Du måste använda din kompass för att följa ledtrådarna. Förklara hur man använder en kompass och vad N, S, E och W står för. Om någon av dina ledtrådar är mer komplicerade och inkluderar riktningar som NNV eller SSE, förklara det konceptet också. Förklara också att steg är medelstora steg. Du kanske vill visa detta också.

Håll ut tills du har hittat alla 12 bokstäverna i PERSEVERANCE.

Steg 4:

Gå igenom hur uthållighet hjälpte varje skattjaksgrupp att hitta sina föremål. Var vissa föremål svårare att hitta än andra? Hur kunde du använda uthållighet för att slutföra aktiviteten? Har du någonsin kämpat med ärlighet när du inte kunde hitta ett visst föremål?

Förlängning:

- Vill du ta dina kartkunskaper till nästa nivå? Kolla in det här National Geographic-sponsrade kartverktyget för att låta dina elever skapa sina egna kartor över ditt klassrum! <https://www.nationalgeographic.org/activity/mapping-classroom/>



DESIGNERAD AV CASEL
SOM ETT
REKOMMENDERAT
PROGRAM FÖR SOCIALT
OCH EMOTIONELLT
LÄRANDE.

Samarbetet för akademiskt, socialt och emotionellt lärande (CASEL) har granskat evidensbaserade SEL-program sedan 2003. Kindness in the Classroom® uppfyller CASELs SELECT-program och ingår i CASEL Guide till effektiva sociala och känslomässiga lärandeprogram.

Kindness in the Classroom® uppfyllde eller överträffade alla CASELs kriterier för högkvalitativ SEL-programmering. Kindness in the Classroom® fick CASELs högsta beteckning för högkvalitativ SEL-programmering.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®