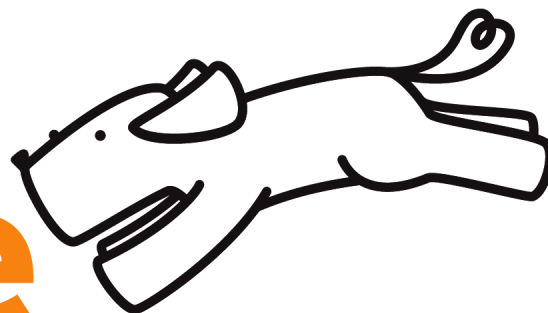


Courage



Underbegrepp som omfattas: Sårbarhet, ödmjukhet, vänlighet

Vänlighet i klassrummet lär ut vänlighetsfärdigheter genom ett steg-för-steg-ramverk av Inspire, Empower, Act, Reflect and Share. Varje lektion börjar med steget "dela" för att förstärka lärandet från tidigare lektioner. "Akten" är invävd i lektionerna men utspelar sig verkligen i projekten.

Courage Unit är den sista enheten i denna serie. Den fokuserar främst på att inspirera eleverna att vara modiga med sina vänliga tankar, ord och handlingar, även när andra inte erkänner det. Varje betyg kommer också att sluta unisont i den sista lektionen genom att fylla i en betygsspecifik Random Act of Kindness. Håll utkik efter vad de andra betygen i din skola har att erbjuda dig i slutet av denna enhet!

Enhetens mål

Eleverna kommer att:

- Identifiera sätt att visa mod för oss själva och för andra.
- Utöva slumpmässiga snälla handlingar.
- Visa mod genom att hjälpa oss själva och andra.
- Diskutera hur det krävs mod att vara snäll mot andra utan erkännande.

Studentintroduktion

Välkommen till vår sista enhet - Courage!! Under de närmaste veckorna ska vi använda vårt mod för att vara snälla mot både oss själva och andra. Vi kommer att lära oss hur vi bygger upp oss själva genom positiva ord, inspirerar andra genom vänlighetsbrev och till och med ger dagisbarnen vänskapskappar för att hjälpa dem att vara modiga också! Vi kommer att fokusera på dessa viktiga områden:

- Att ha modet att vara snäll mot oss själva!
- Att våga vara snäll mot andra!
- Att ha modet att göra vår skola till en plats där människor älskar att vara!

Det är dags att sprida vänligheten genom mod – låt oss börja!

Enhetslektioner

Lektionens titel	Lektionens mål	Material som krävs
Lektion 1 My Kindness Treasure Box	<ul style="list-style-type: none">• Skapa 5 personliga affirmationer för att visa vänlighet mot dig själv.• Förklara hur det krävs mod att vara snäll mot oss själva.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Box med lock för varje elev<input type="checkbox"/> Konsttillbehör (beror på klassrummets förmågor/önskningar på komplexitetsnivån för detta utbud)<input type="checkbox"/> Pappersremsor (5 per barn)
Lektion 2 Fånga vänligheten	<ul style="list-style-type: none">• Markera vänliga ord och handlingar som andra har använt genom en kinestetisk aktivitet.• Förklara hur det krävs mod att vara snäll mot andra.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Spränga badboll<input type="checkbox"/> tuschpenna
Lektion 3 Säkerheten först!	<ul style="list-style-type: none">• Identifiera konkreta sätt att behandla skolan med vänlighet genom säkerhetsmedvetenhet.• Förklara hur det krävs mod att vara snäll mot vår skola.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> 8 stora affischtavlor<input type="checkbox"/> Konstruktionspapper<input type="checkbox"/> Vitt ritpapper<input type="checkbox"/> Lim<input type="checkbox"/> Grundläggande konsttillbehör
Lektion 4 Slumpmässiga handlingar av vänlighet - Krita överraskningar	<ul style="list-style-type: none">• Utför en slumpmässig handling av vänlighet.• Förklara hur det krävs mod att vara snäll mot andra utan erkännande.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Trottoarkrita<input type="checkbox"/> Schabloner<input type="checkbox"/> <i>Vänlighet räknas</i> av Brian Smith

Enhetsprojekt

Projekt Titel	Projekt Överblick	Material som krävs
Projekt 1 Vänlighet gram	Eleverna kommer att skapa personliga tackkort för äldre elever som har hjälpt dem under året.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> 3 Kindness gram tryckt på kartong eller kraftigt papper<input type="checkbox"/> Konsttillbehör<input type="checkbox"/> Kuvert
Projekt 2 Kindness Capes	Eleverna kommer att använda vita t-shirts för att skapa godhetskapor för dagisklassen. De kommer sedan att titta på när Captain Kindness (rektorn) levererar kappor.	<ul style="list-style-type: none"><input type="checkbox"/> Stora vita T-shirts skurna i kappor (se instruktionerna nedan)<input type="checkbox"/> Gula och svarta permanenta markörer<input type="checkbox"/> Stor cape<input type="checkbox"/> Korg eller låda