

# Klass kontanter

Detta projekt låter eleverna öva ansvar och självdisciplin genom att etablera en klassrumsbutik baserad på ansvarsfulla handlingar i skolan varje dag.

**Vänlighetskoncept**

Ansvar, Vänlighet

**Projektets tidsram**

25-30 minuter

**Nödvändigt material**

- ☐ Klass kontanter
- ☐ Priser (kommer att variera)
- ☐ Kuvert

OBS: Detta projekt kräver priser av varierande värde, så det är viktigt att planera framåt. Några idéer för priser kan vara godis, pennor, suddgummi, små leksaker, läxkort, utklädningsdag, etc. Pris varje pris i enlighet med detta. Du kommer att behöva priser som kan köpas med endast en klassdollar, hela vägen till 20 klassdollar.

**Step 1:**

Identifiera som klass 5-10 ansvarsfulla handlingar som din klass arbetar med. Vissa idéer kan vara att vara stolta över vårt arbete, att hålla våra skrivbord rena, använda vänliga ord, arbeta tillsammans under grupptid, etc. Skriv idéerna på tavlan och begränsa dem till topp 3 genom att rösta som en klass. Dessa kommer att bli dina ansvarsmål för detta projekt.

**Steg 2:**

Förklara att klassen kommer att starta en butik för att belöna ansvar och självdisciplin. Varje dag kommer läraren att dela ut "Class Cash" när han/hon ser eleverna agera ansvarsfullt. Extra pengar kommer att delas ut om eleverna "fångas" när de slutför ett av de tre huvudsakliga målen ovan. Du kan använda vilken form av låtsaspengar som helst för detta spel. Det finns dock ett exempel på låtsaspengar nedan. För att göra matematiken enkel, använd endast 1 eller 5 dollarsedlar beroende på matematikkunskaperna i din nuvarande klass.

**Steg 3:**

Ge en liten låda eller kuvert som är specifikt för deras personliga "Class Cash" för att hjälpa dem att spara. Eleverna måste hålla reda på sina "Klasskassa" på egen hand. Betona att du inte kommer att ersätta förlorade eller förstörda pengar. Eleverna måste arbeta med självdisciplin och ansvar för att spara sina pengar. Du bör också uttrycka vikten av att lämna in alla hittade pengar som inte är deras. Den tidigare enheten om ärlighet och integritet hjälpte oss att lära oss denna färdighet. Nu är en fantastisk tid att förstärka det!

**Steg 4:**

Förklara att eleverna kan lösa in sina "Class Cash" dagligen för ett litet pris efter eget val. (Fastställ priserna för varje pris i förväg.) Varje student kan bestämma sig för att spendera sina pengar dagligen ELLER träna självdisciplin och spara ihop under flera dagar till ett större pris. De kan också välja den snällaste vägen och ge bort några av sina "Class Cash" till en vän i nöd. Det här alternativet är särskilt användbart när du har några barn som tjänar en

**RANDOM ACTS OF KINDNESS**  
FOUNDATION®

oproportionerligt hög summa pengar medan andra konsekvent kommer till korta.

#### **Steg 5:**

Fortsätt i minst en vecka. Du kan välja att förlänga denna aktivitet under resten av månaden eller kvartalet om den fungerar bra. Vissa elever är extremt motiverade att agera ansvarsfullt när en butik väl öppnas!

Prova "Class Cash" på nästa sida



DESIGNERAD AV CASEL  
SOM ETT  
REKOMMENDERAT  
PROGRAM FÖR SOCIALT  
OCH EMOTIONELLT  
LÄRANDE.

Samarbetet för akademiskt, socialt och emotionellt lärande (CASEL) har granskat evidensbaserade SEL-program sedan 2003. Kindness in the Classroom® uppfyller CASELs SELECT-program och ingår i CASEL Guide till effektiva sociala och känslomässiga lärandeprogram.

Kindness in the Classroom® uppfyllde eller överträffade alla CASELs kriterier för högkvalitativ SEL-programmering. Kindness in the Classroom® fick CASELs högsta beteckning för högkvalitativ SEL-programmering.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

