

# Red Rover

VÄNLIGHET UTOM CLASSROOM™  
HELA GRUPPEN • ALTERNATIV 1 • INKLUSIVITET

## Lektionens tidsram

25-30 mins

## Material

- Inkludering affisch (valfritt)



## Dela med sig

Definiera delaktighet: INKLUSIVITET ÄR ATT INKLUDERA ANDRA, ATT BJUDA IN DEM OCH VÄLKOMNA DEM MED ÖPPNA ARMAR. (Visa inkluderingsaffischen om så önskas.) Diskutera att inkludering är ett långt ord som betyderviomfattaandra! Vi är alla speciella och unika. Vi behöver inte se ut, agera eller tala som varandra för att praktisera inkludering. Vi förtjänar alla att vara med, oavsett vad. Brainstorma sätt att inkludera nya studenter när de går med i vår grupp här. Aim för 3-5 volontärer i olika åldrar att svara på följande frågor.

- Hur kan vi se till att nya vänner känner sig välkomna?
- Vilka vänliga ord och handlingar kan vi erbjuda så att de trivs här?



## Inspirera

Det är viktigt att inkludera andra, använda vänlighet och respekt för att se till att de känner sig välkomna. Vi har alla varit i situationer där vi känner oss välkomna och inbjudna. Vi bör alltid sträva efter att andra ska känna så när de är omkring oss också. Vi kan praktisera inkludering på två huvudsakliga sätt:

- **Använd vänliga ord:**Hur du pratar med någon när de kommer för att gå med dig har stor effekt på hur välkommen de känner sig. Även om vi inte säger något elakt, kan våra ord fortfarande kännas ovälkomnande. Ansträng dig för att välja ord som uppmuntrar andra att vara med!
- **Att välja vänliga handlingar:**Detta inkluderar dina ansiktsuttryck, ögonkontakt och kroppsspråk. Se till att le, få ögonkontakt och vara vänlig när nya människor kommer för att vara med.

Idag ska vi spela ett spel som gör att vi kan dela positiva stunder när vi har tränat på inkludering!



## Bemyndiga

Spela Red Rover som en hel grupp. Dela upp din grupp i två jämna lag. Varje lag ställer upp och håller varandra i hand för att bilda en mänsklig kedja medan de står vända mot det andra laget. Se till att det finns tillräckligt med utrymme för att springa mellan de två lagen (du kan behöva gå ut, beroende på ditt utrymme).

- Börja med ett lag, välj en spelare från det motsatta laget och sjung, "Red Rover, Red Rover, skicka \_\_\_\_\_ (infoga namn) direkt över!
- Den som kallas springer till det andra laget och försöker bryta igenom den mänskliga kedjan.
- Om personen bryter igenom kedjan väljer de en person att ta med sig tillbaka till sitt team. De måste också dela ett sätt de har inkluderat andra tidigare.
- Om personen inte slår igenom blir den en del av det andra laget och måstedela ett sätt som andra har inkluderat dem tidigare.



## Reflektera

Styr en diskussion om INKLUSIVITET under spel.

- Hur kan vi öva på inkludering när nya människor försöker vara med i vårt spel?
- Hur kan du försöka gå med i ett spel på ett vänligt sätt?
- Vad kan vi göra om andra vill vara med men det inte finns plats för nya människor?

