

# Цреате-А-Схаке

Циљ игре: Изградити односе тако што ћете се руковати са партнером. Пошто се ова јединица дешава почетком године, овај пројекат је осмишљен да помогне да се разбије лед и да ученици покажу поштовање тако што ће се руковати са партнером.

**Поштујте подконцепт(е)**  
Брига о себи, љубазност

**Временски оквир пројекта**  
25-30 минута

**Потребни материјали**

- ☐ Нису потребни никакви материјали за овај пројекат

Корак 1:

Покажите ученицима овај видео о варијантама забавних руковања да би им се умови усредсредили на активност.

<https://www.youtube.com/watch?v=VctaUHyT6U>

Након што га погледате, затражите добровољца и прегледајте неке од најчешћих компоненти руковања:

- Пљескање (овде има много варијација!)
- Снаппинг
- Грабс или Твистс (будите љубазни када бирате овај)
- Користећи само једну руку
- Стомпинг/Спиннинг
- Користећи кукове и/или рамена

Корак 2:

Поделити ученике у парове. Најбоље ће функционисати ако су парови дизајнирани од стране наставника, а не од стране ученика.

Корак 3:

Дозволите сваком пару 15-20 минута да дизајнира руковање. Подсетите ученике да се прво представе пре него што почну. Ово показује поштовање према вашем партнеру! Охрабрите децу да буду креативна. Кораци руковања могу укључивати нормално руковање, давање пет, пумпање песницом, окретање, плесни покрет итд.

4. корак:

Представите своје руковање разреду!



ДЕСИГНЕД БИ ЦАСЕЛ  
КАО ПРЕПОРУЧЕНИ  
ПРОГРАМ ЗА

Сарадња за академско, социјално и емоционално учење (ЦАСЕЛ) прегледа СЕЛ програме засноване на доказима од 2003. Кинднесс ин тхе Цлассroom® испуњава ЦАСЕЛ-ов СЕЛЕкт програм и укључен је у ЦАСЕЛ Водич за ефикасне програме социјалног и емоционалног учења.

Љубазност у учионици® је испунила или премашила све критеријуме ЦАСЕЛ-а за висококвалитетно СЕЛ програмирање. Кинднесс ин тхе Цлассroom® је добио највишу ознаку ЦАСЕЛ-а за висококвалитетно СЕЛ програмирање.

**RANDOM ACTS OF KINDNESS**  
FOUNDATION®

