

# Responsabilità Egg Drop Challenge

Per questo progetto, gli studenti lavoreranno in piccoli gruppi per progettare una custodia o "spazio sicuro" in cui posizionare un uovo con l'idea che l'uovo rimarrà intatto dopo essere caduto in questa custodia. La responsabilità principale degli studenti è garantire che l'uovo non si rompa all'atterraggio.

**Concetto/i di gentilezza**

Responsabilità, Gentilezza

**Tempistica del progetto**

25-30 minuti

**Materiali richiesti**

- ☐ Uovo (uno per ogni studente)
- ☐ Varie forniture di imballaggio per la sfida della caduta delle uova (qualsiasi materiale è consentito)

Gli studenti dovrebbero essere suddivisi in gruppi prima di questa attività e sentirsi dire di portare oggetti che pensano di poter utilizzare per creare una sorta di custodia o spazio speciale per il loro uovo. Dopo che i gruppi hanno utilizzato gli oggetti portati dai membri del gruppo, gli studenti (o l'insegnante) lasceranno cadere il loro uovo nel loro aggeggio da un'altezza predeterminata dall'insegnante (più alto rende più impegnativo). I gruppi compileranno prima il Foglio di lavoro per la pianificazione della Sfida di lancio di uova di responsabilità, quindi costruiranno la custodia delle uova e quindi presenteranno le loro creazioni alla classe prima di rilasciare. Ogni studente completa il foglio di registrazione della Sfida di lancio delle uova di responsabilità sia prima che dopo il lancio delle uova. L'idea è di ricordare agli studenti la loro responsabilità di portare il loro uovo a terra in sicurezza!

**Incartare:**

Mentre un gruppo presenta il proprio portauovo, tutti gli altri dovrebbero scrivere di cosa si tratta e se pensano che funzionerà o meno. Ad ogni goccia, gli studenti dovrebbero finire di registrare le loro osservazioni sul foglio di registrazione.

Dopo che tutti i cali sono stati registrati, chiedi agli studenti di condividere se le loro previsioni erano accurate o meno e cosa li ha sorpresi di più. Puoi anche fare in modo che i gruppi esprimano cosa avrebbero fatto diversamente se il loro uovo non fosse sopravvissuto alla caduta. Chiedi agli studenti di discutere il senso di responsabilità che hanno sentito (se presente) per far cadere l'uovo in sicurezza.

**Risultati della lezione proposta:**

Gli studenti:

- Crea un contenitore che protegga un uovo dalla rottura dopo essere caduto da un'altezza significativa.
- Fai previsioni e registra osservazioni riguardanti la caduta delle uova.



La collaborazione per l'apprendimento accademico, sociale ed emotivo (CASEL) esamina i programmi SEL basati sull'evidenza dal 2003. Kindness in the Classroom® soddisfa il programma SElect di CASEL ed è incluso nel CASEL Guida a efficaci programmi di apprendimento sociale ed emotivo.

Kindness in the Classroom® ha soddisfatto o superato tutti i criteri CASEL per una programmazione SEL di alta qualità. Kindness in the Classroom® ha ricevuto la più alta

**RANDOM ACTS OF KINDNESS**  
FOUNDATION®

## Responsabilità Foglio di lavoro per la pianificazione della sfida del lancio di uova

Il tuo obiettivo è progettare un sistema per proteggere un uovo crudo da crepe o rotture da una caduta di 1 metro.

Materiali: usa quello che vuoi! Alcune idee includono: tovaglioli di carta, noccioline da imballaggio, cannucce, nastro adesivo, tubi di cartone, carta, bastoncini per ghiaccioli, buste, palloncini o vecchie scatole. Sii creativo nei materiali che scegli.

In gruppo, fai un brainstorming e illustra il tuo progetto nella casella sottostante. Utilizzare più carta se necessario.

Spiega perché ritieni che il tuo design proteggerà l'uovo e gli impedirà di rompersi all'atterraggio:

Dopo aver creato e testato i tuoi progetti, registra i risultati qui:

Progetto	Pensi che il tuo design riuscirà a proteggere l'uovo dalla rottura?	Risultati di 1 m di caduta	La tua previsione era corretta?
1		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
2		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
3		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
4		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
5		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
6		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
7		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
8		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto
9		<input type="checkbox"/> Rotto <input type="checkbox"/> Non rotto	<input type="checkbox"/> Corretto <input type="checkbox"/> Non corretto

10		[ ] Rotto [ ] Non rotto	[ ] Corretto [ ] Non corretto
----	--	-------------------------	-------------------------------

(Usa un altro foglio se provi più di 10 design)