

Classe contanti

Questo progetto consente agli studenti di esercitare la responsabilità e l'autodisciplina attraverso la creazione di un negozio di classe basato su azioni responsabili a scuola ogni giorno.

Concetto/i di gentilezza

Responsabilità, Gentilezza

Tempistica del progetto

25-30 minuti

Materiali richiesti

- ☐ Classe contanti
- ☐ Premi (variabili)
- ☐ Buste

NOTA: questo progetto richiede premi di valore variabile, quindi è importante pianificare in anticipo. Alcune idee per i premi potrebbero essere caramelle, matite, gomme per cancellare, piccoli giocattoli, pass per i compiti, giorno in cui vestirsi, ecc. Valutare ogni premio di conseguenza. Avrai bisogno di premi che possono essere acquistati con un solo dollaro di classe, fino a 20 dollari di classe.

STep 1:

Come classe, identifica 5-10 azioni responsabili su cui sta lavorando la tua classe. Alcune idee potrebbero essere essere orgogliosi del nostro lavoro, tenere pulite le nostre scrivanie, usare parole gentili, lavorare insieme durante il tempo di gruppo, ecc. Scrivi le idee alla lavagna e riducile alle prime 3 votando come classe. Questi diventeranno i tuoi obiettivi di responsabilità per questo progetto.

Passo 2:

Spiega che la classe allestirà un negozio per premiare la responsabilità e l'autodisciplina. Ogni giorno, l'insegnante distribuirà "Class Cash" ogni volta che vede gli studenti agire in modo responsabile. Denaro extra verrà distribuito se gli studenti vengono "sorpresi" a completare uno dei 3 obiettivi principali sopra elencati. Puoi utilizzare qualsiasi forma di denaro virtuale per questo gioco. Tuttavia, di seguito è riportato un foglio campione di denaro finto. Per semplificare la matematica, usa solo banconote da 1 o 5 dollari a seconda delle abilità matematiche della tua classe attuale.

Passaggio 3:

Fornisci una piccola scatola o una busta specifica per il loro personale "Class Cash" per aiutarli a risparmiare. Gli studenti devono tenere traccia del loro "Class Cash" per conto proprio. Sottolinea che non sostituirai il denaro perso o distrutto. Gli studenti devono lavorare sull'autodisciplina e sulla responsabilità per risparmiare i loro soldi. Dovresti anche esprimere l'importanza di consegnare qualsiasi denaro trovato che non sia loro. L'unità precedente sull'onestà e l'integrità ci ha aiutato a imparare questa abilità. Ora è un momento fantastico per rafforzarlo!

Passaggio 4:

Spiega che gli studenti possono riscattare il loro "Class Cash" ogni giorno per un piccolo premio a loro scelta. (Stabilisci i prezzi di ciascun premio in

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

anticipo.) Ogni studente può decidere di spendere i propri soldi ogni giorno OPPURE praticare l'autodisciplina e risparmiare per diversi giorni per un premio più grande. Possono anche scegliere il percorso più gentile possibile e regalare parte del loro "Class Cash" a un amico bisognoso. Questa opzione è particolarmente utile quando hai alcuni bambini che guadagnano una quantità di denaro sproporzionatamente elevata mentre altri costantemente non sono all'altezza.

Passaggio 5:

Continua per almeno una settimana. Puoi scegliere di estendere questa attività per il resto del mese o del trimestre se funziona bene. Alcuni studenti sono estremamente motivati ad agire in modo responsabile una volta aperto un negozio!

Esempio di "Class Cash" nella pagina successiva



DESIGNATO DA CASEL
COME PROGRAMMA
CONSIGLIATO PER
L'APPRENDIMENTO
SOCIALE ED EMOTIVO.

La collaborazione per l'apprendimento accademico, sociale ed emotivo (CASEL) esamina i programmi SEL basati sull'evidenza dal 2003. Kindness in the Classroom® soddisfa il programma SElect di CASEL ed è incluso nel CASEL Guida a efficaci programmi di apprendimento sociale ed emotivo.

Kindness in the Classroom® ha soddisfatto o superato tutti i criteri CASEL per una programmazione SEL di alta qualità. Kindness in the Classroom® ha ricevuto la più alta designazione di CASEL per la programmazione SEL di alta qualità.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

<div> <div>5</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div> RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION 00123456789 </div> <div> DOK1INDN355 </div> </div> <div> <div> CLASS NAME </div> <div> FIVE </div> </div> </div> </div> </div>	<div> <div>5</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div> RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION 00123456789 </div> <div> DOK1INDN355 </div> </div> <div> <div> CLASS NAME </div> <div> FIVE </div> </div> </div> </div> </div>
<div> <div>1</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div> RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION 00123456789 </div> <div> DOK1INDN355 </div> </div> <div> <div> CLASS NAME </div> <div> ONE </div> </div> </div> </div> </div>	<div> <div>1</div> <div> <div>CLASS CASH</div> <div> <div> <div> RANDOM ACTS OF KINDNESS FOUNDATION 00123456789 </div> <div> DOK1INDN355 </div> </div> <div> <div> CLASS NAME </div> <div> ONE </div> </div> </div> </div> </div>

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®