

Integrity



Sub-Konsep Tercakup: Ketekunan, Kebaikan

Kebaikan dalam pelajaran Kelas mengajarkan keterampilan kebaikan melalui kerangka langkah demi langkah Inspire, Empower, Act, Reflect and Share. Setiap pelajaran dimulai dengan langkah 'berbagi' untuk memperkuat pembelajaran dari pelajaran sebelumnya. Bagian 'tindakan' dijalin ke dalam pelajaran tetapi benar-benar terjadi dalam proyek.

Unit Integritas adalah unit keempat kami dari enam seri. Ini berfokus terutama pada memberikan siswa strategi untuk membantu mereka membuat pilihan yang jujur dan bertahan melalui situasi yang menantang. Kami juga berbicara sedikit tentang apa itu reputasi dan bagaimana kita bisa menjadi orang yang berkarakter baik dan bereputasi baik melalui pilihan yang kita buat dan tindakan yang kita ambil. Seperti unit lainnya, kami berharap dapat menghubungkan konsep dalam unit ini kembali ke kebaikan, yang merupakan bagian integral dari keseluruhan seri.

Tujuan Satuan

Siswa akan:

- Tinjau tema utama dari unit sebelumnya: kepedulian, kebaikan, inklusivitas, dan keadilan.
- Definisikan kejujuran, ketidakjujuran, dan reputasi.
- Memanfaatkan kepedulian dan kebaikan untuk mengembangkan alternatif jujur untuk tindakan menipu.
- Identifikasi strategi yang membantu orang bertahan melalui tantangan.
- Bekerja sebagai tim.

Pengenalan Siswa

Selamat datang di Unit Integritas! Selama beberapa minggu ke depan, kita akan membangun kekuatan super seputar integritas, yang berarti kita menunjukkan kepada orang lain bahwa kita tahu cara membuat pilihan yang baik dan jujur, dan bahwa kita dapat bekerja keras meskipun berada dalam situasi yang sulit! Kami akan berbicara tentang situasi kehidupan nyata di mana kami memiliki pilihan untuk dibuat dan bahkan memainkan permainan yang mungkin sudah Anda kenal - Chutes and Ladders (dengan kejutan!). Kami akan fokus pada bidang-bidang penting ini:

- Membuat pilihan yang jujur!
- Bekerja keras - gigih - melalui situasi yang menantang!
- Tunjukkan rasa hormat kepada orang lain dengan bersikap jujur!

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

- Membangun reputasi yang baik melalui perkataan dan perilaku kita yang baik!

Mari kita mulai dengan pelajaran pertama kita!

Pelajaran Satuan

Judul Pelajaran	Tujuan Pelajaran	Bahan yang Dibutuhkan
Pelajaran 1 Uang Kejujuran	<ul style="list-style-type: none"> • Definisikan kejujuran, ketidakjujuran, dan reputasi. • Mengevaluasi dampak historis dari kejujuran dalam kehidupan Abraham Lincoln. • Gunakan isyarat visual sebagai pengingat untuk jujur. • Tinjau tema utama dari unit sebelumnya: kepedulian, kebaikan, inklusivitas, dan keadilan. 	<ul style="list-style-type: none"> ❑ Cetak atau proyeksi papan pintar Kisah Kejujuran: Enam Pennies (https://www.ypwkids.com/wp-content/uploads/Curriculum/Values/Honesty/AbrahamLincolnStory.pdf) ❑ Satu sen untuk setiap siswa ❑ Kaset untuk setiap sen
Pelajaran 2 Integritas dengan Tek	<ul style="list-style-type: none"> • Tentukan bagaimana jujurnya ketika kita melakukan kesalahan terkait penggunaan teknologi. • Mengevaluasi efek dari keputusan kita untuk jujur atau tidak jujur. 	<ul style="list-style-type: none"> ❑ Untuk guru: <u>Sejarah Singkat Pembelian Online yang Tidak Disengaja</u>
Pelajaran 3 Apa yang akan kamu lakukan?	<ul style="list-style-type: none"> • Memanfaatkan kepedulian dan kebaikan untuk mengembangkan alternatif jujur untuk tindakan menipu. • Identifikasi strategi yang membantu orang bertahan melalui tantangan. • Bekerja sebagai tim untuk menyelesaikan permainan kelompok kecil. 	<ul style="list-style-type: none"> ❑ Permainan papan Slides and Ladders (beberapa permainan jika ada banyak siswa; mungkin menantang untuk memiliki lebih dari tiga kelompok yang terdiri dari 3 atau 4 orang yang bermain di satu papan). Lihat terlampir untuk papan permainan yang dapat dicetak. ❑ Kartu "Situasi" - satu dek per game. Lihat pelajaran; buat lebih banyak jika perlu.
Pelajaran 4 Cari Pembantu	<ul style="list-style-type: none"> • Kenali situasi di mana pembantu dibutuhkan. • Mengidentifikasi hubungan antara integritas, membantu, dan kebaikan. 	<ul style="list-style-type: none"> ❑ Untuk persiapan guru: Berikut cuplikan wawancara singkat Fred Rogers berbicara tentang mencari pembantu: https://www.youtube.com/watch?v=-LGHtc_D328 ❑ Perhatikan bahwa Proyek 1 adalah perancah yang bagus untuk pelajaran ini. Jika Anda ingin menyela proyek lebih awal, ini akan menjadi tempat yang baik untuk mengerjakan Proyek 1.

Proyek Satuan

Judul Proyek	Ulasan Proyek	Bahan yang Dibutuhkan
Proyek 1 Bacalah dengan Ketekunan!	Proyek ini dibangun dari Pelajaran 2 di Unit Integritas. Ini adalah papan buletin yang mengingatkan siswa bahwa mereka harus gigih untuk mencapai tujuan. Tangga melambangkan tangga yang mereka naiki dalam permainan Chutes and Ladders di Pelajaran 2; itu juga mewakili perkembangan alami ke depan dan ke atas, yang penting untuk mencapai tujuan.	<ul style="list-style-type: none"> ❑ Lembar Konferensi Mahasiswa: https://teachables.scholastic.com/content/dam/scholastic/teachables/products/12/9780439241212_023/9780439241212_023.pdf ❑ Bacalah dengan Ketekunan! lembar tujuan (lihat pelajaran) ❑ Kertas konstruksi untuk membuat dua kaki panjang tangga dan kertas konstruksi untuk membuat “anak tangga” yang sesuai untuk tangga - satu per siswa. ❑ Siswa akan meletakkan nama dan tujuan mereka di anak tangga mereka sebelum menambahkannya ke kaki tangga. ❑ Dewan dapat dirancang seperti ini (dengan kutipan inspirasional tentang ketekunan di samping): https://i.pinimg.com/736x/1a/defc/1adefc416d51360d714cb586a8e2093b--counseling-bulletin-boards-kindergarten-graduation.jpg
Proyek 2 Terima kasih telah membantu	Proyek ini dirancang untuk membantu siswa mengungkapkan rasa terima kasih kepada para penolong dan untuk mengakui bahwa banyak orang membantu tanpa mengharapkan imbalan apa pun. Hal ini juga bertujuan untuk membantu siswa menyadari bahwa menolong membutuhkan integritas untuk bertahan dalam menyelesaikan tugas, bahkan ketika kita tidak menginginkannya. Penting untuk menjadi penolong dengan integritas!	<ul style="list-style-type: none"> ❑ Templat kartu ucapan terima kasih ❑ Penanda ❑ Papan hitam/putih