

Responsabilité Egg Drop Challenge

Pour ce projet, les élèves travailleront en petits groupes pour concevoir une caisse ou un «espace sûr» dans lequel placer un œuf avec l'idée que l'œuf restera intact après avoir été déposé dans cette caisse. La principale responsabilité des élèves est de s'assurer que l'œuf ne se casse pas à l'atterrissage.

Concept(s) de gentillesse

Responsabilité, Bienveillance

Calendrier du projet

25-30 minutes

Matériaux nécessaires

- ☐ Oeuf (un pour chaque élève)
- ☐ Divers fournitures d'emballage pour le défi de la chute d'œufs (tous les matériaux sont autorisés)

Les élèves doivent être répartis en groupes avant cette activité et être invités à apporter des objets qu'ils pensent pouvoir utiliser pour créer une sorte de cas ou d'espace spécial pour leur œuf. Une fois que les groupes ont utilisé les objets que les membres du groupe ont apportés, les élèves (ou l'enseignant) déposeront leur œuf dans leur engin d'une hauteur prédéterminée par l'enseignant (plus le niveau est élevé, plus c'est difficile). Les groupes rempliront d'abord leur feuille de travail de planification du défi de la chute des œufs de responsabilité, puis construiront la boîte à œufs, puis présenteront leurs créations à la classe avant de les déposer. Chaque élève remplit la feuille d'enregistrement du défi de la chute des œufs de responsabilité à la fois avant et après la chute des œufs. L'idée est de rappeler aux élèves leur responsabilité de mettre leur œuf au sol en toute sécurité !

Conclure:

Au fur et à mesure qu'un groupe présente sa boîte à œufs, tous les autres doivent écrire de quoi il s'agit et s'ils pensent que cela fonctionnera ou non. À chaque chute, les élèves doivent finir d'enregistrer leurs observations sur la feuille d'enregistrement.

Une fois toutes les gouttes enregistrées, demandez aux élèves de dire si leurs prédictions étaient exactes ou non et ce qui les a le plus surpris. Vous pouvez également demander aux groupes d'exprimer ce qu'ils auraient fait différemment si leur œuf n'avait pas survécu à la chute. Demandez aux élèves de discuter du sens de la responsabilité qu'ils ressentent (le cas échéant) pour descendre l'œuf en toute sécurité.

Résultats d'apprentissage proposés :

Les étudiants vont :

- Créez un récipient qui empêchera un œuf de se casser après être tombé d'une hauteur importante.
- Faire des prédictions et enregistrer des observations concernant la chute des œufs.



DÉSIGNÉ PAR CASEL
COMME PROGRAMME
RECOMMANDÉ POUR
L'APPRENTISSAGE SOCIAL
ET ÉMOTIONNEL.

Le Collaboratif pour l'apprentissage scolaire, social et émotionnel (CASEL) examine les programmes SEL fondés sur des données probantes depuis 2003. Kindness in the Classroom® répond au programme SElect de CASEL et est inclus dans le Guide CASEL pour des programmes efficaces d'apprentissage social et émotionnel.

Kindness in the Classroom® a atteint ou dépassé tous les critères de CASEL pour une programmation SEL de haute qualité. Kindness in the Classroom® a reçu la plus haute distinction de CASEL pour une programmation SEL de haute qualité.

<https://casel.org/guide/kindness-in-the-classroom/>

Responsabilité Feuille de travail de planification du défi Egg Drop

Votre objectif est de concevoir un système pour empêcher un œuf cru de se fissurer ou de se casser suite à une chute de 1 mètre.

Matériel : Utilisez tout ce que vous voulez ! Certaines idées incluent : des serviettes en papier, des cacahuètes d'emballage, des pailles, du ruban adhésif, des tubes en carton, du papier, des bâtons de popsicle, des sacs, des ballons ou de vieilles boîtes. Soyez créatif dans les matériaux que vous choisissez.

En groupe, faites un remue-méninges et illustrez votre conception dans l'encadré ci-dessous. Utilisez plus de papier si nécessaire.

Expliquez pourquoi vous pensez que votre conception protégera l'œuf et l'empêchera de se fissurer à l'atterrissage :

Après avoir créé et testé vos conceptions, enregistrez les résultats ici :

Conception	Pensez-vous que votre conception réussira à empêcher l'œuf de se casser ?	Résultats de 1m de chute	Votre prédiction était-elle correcte ?
1		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
2		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
3		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
4		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte

5		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
6		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
7		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
8		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
9		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte
dix		<input type="checkbox"/> Cassé <input type="checkbox"/> Pas cassé	<input type="checkbox"/> Correct <input type="checkbox"/> Pas correcte

(Utilisez une autre feuille si vous essayez plus de 10 modèles)