

Jeux de rôle sur l'intégrité

LA GENTILLESSE AU-DELÀ DE LA CLASSE™
TOUT LE GROUPE • OPTION 3 • INTÉGRITÉ

Calendrier de la leçon

25-30 minutes

Matériaux

- ☐ Cartes Scénario (voir page suivante)
- ☐ Intégrité affiche (facultatif)



Partager

Définir l'intégrité: L'INTÉGRITÉ, C'EST AGIR D'UNE MANIÈRE QUE VOUS SAVEZ ÊTRE JUSTE ET GENTILLESSE DANS TOUTES LES SITUATIONS. (Montrez l'affiche sur l'intégrité si vous le souhaitez.) Discutez de l'importance d'être honnête même lorsque vous êtes tout seul ou que vous ne pensez pas que vous serez surpris en train de mentir ou de faire un choix malhonnête. Lorsque vous faites des choix honnêtes dans les situations faciles, vous serez mieux à même de choisir l'intégrité dans les situations difficiles.

Réfléchissez à des situations qui pourraient tenter vous de mentir ou d'être malhonnête. Visez 2-3 volontaires d'âges variés.



Inspirer

Les idées que nous venons de proposer sont des situations réelles qui peuvent être très tentant. Choisir d'être honnête et d'agir avec intégrité n'est pas toujours facile ! Cependant, si nous choisissons constamment ce qui est juste et gentil, nous en ferons une habitude et ce choix ne sera pas si difficile la prochaine fois que nous devons le faire.



Habiliter

En utilisant les cartes de scénario ci-dessous, divisez votre groupe en équipes de 4 à 6. Donnez à chaque équipe une carte de scénario. Leur travail consiste à jouer la scène pendant que le reste du groupe devine ce qui ne va pas. Ensuite, en groupe, discutez des questions suivantes :

- Comment ce groupe n'a-t-il pas fait preuve d'intégrité ?
- Comment faisaient-ils preuve de malhonnêteté ?

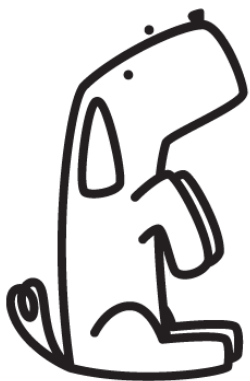
Laissez chaque groupe jouer sa scène.



Refléter

Animer une discussion autour de l'INTÉGRITÉ et tentation.

- Que signifie être tenté ?
- Comment pouvons-nous résister à la tentation et choisir l'intégrité à la place ?
- En quoi être honnête et choisir l'intégrité vous aide-t-il dans la vie ?



SCÉNARIO 1



Vous entrez dans un magasin bondé et trouvez un billet de 20 \$ par terre pendant que vous faites la queue pour payer.

SCÉNARIO 2



Vous allez à l'aire de jeux avec un groupe d'amis et réalisez que quelqu'un y a laissé son vélo. Vous décidez d'essayer juste une seconde.

SCÉNARIO 3



Vous jouez à quatre carrés avec vos amis et ils oublient de compter leur dernier point. Vous gagnez à cause de leur erreur, mais ne dites rien.

SCÉNARIO 4



Vous travaillez dans un groupe pour la science. Vous ne faites rien sur le projet et choisissez de dessiner à la place, mais vous obtenez quand même un A du professeur.

SCÉNARIO 5



Vous oubliez l'argent de votre déjeuner à la maison, mais mentez au professeur et dites que vous n'avez pas assez d'argent pour manger. Ils vous donnent un tas de tickets de déjeuner gratuits que vous partagez avec vos amis.