

Crear un batido

Objeto del Juego: Construir relaciones creando un apretón de manos con un compañero. Dado que esta unidad ocurre al comienzo del año, este proyecto está diseñado para ayudar a romper el hielo y hacer que los estudiantes muestren respeto creando un apretón de manos con un compañero.

Subconcepto(s) de respeto

Autocuidado, Amabilidad

Plazo del proyecto

25-30 minutos

Los materiales requeridos

- ☐ No se requieren materiales para este proyecto

Paso 1:

Muestre a los estudiantes este video sobre variaciones de divertidos apretones de manos para que se concentren en la actividad.

<https://www.youtube.com/watch?v=VctaUNJpT6U>

Después de verlo, pida un voluntario y revise algunos de los componentes más comunes de los apretones de manos:

- Aplausos (¡muchas variaciones aquí!)
- chasquido
- Grabs o Twists (sea amable al elegir este)
- Usando una sola mano
- Pisoteando / Girando
- Usando las caderas y/o los hombros

Paso 2:

Divida a los estudiantes en parejas. Funcionará mejor si los pares son diseñados por el maestro y no elegidos por los estudiantes.

Paso 3:

Permita a cada pareja 15-20 minutos para diseñar su apretón de manos. Recuerde a los estudiantes que se presenten primero antes de comenzar. ¡Esto demuestra respeto por tu pareja! Anime a los niños a ser creativos. Los pasos del apretón de manos pueden incluir un apretón de manos normal, chocar los cinco, levantar el puño, girar, mover de baile, etc.

Etapa 4:

¡Presenta tu apretón de manos a la clase!



DESIGNADO POR CASEL
COMO PROGRAMA
RECOMENDADO PARA EL

El Colaborativo para el Aprendizaje Académico, Social y Emocional (CASEL) ha estado revisando programas SEL basados en evidencia desde 2003. Kindness in the Classroom® cumple con el Programa SElect de CASEL y está incluido en el [Guía CASEL para programas efectivos de aprendizaje social y emocional](#).

Kindness in the Classroom® cumplió o superó todos los criterios de CASEL para una programación SEL de alta calidad. Kindness in the Classroom® recibió la designación más alta de CASEL por programación SEL de alta calidad.

RANDOM ACTS OF KINDNESS
FOUNDATION®

